



PASO A EXPLOTACIÓN

De un proyecto AMP



15 DE ENERO DE 2026

Índice

Herramientas	2
Paso 0	2
Paso 1	2
Paso 2 (Primera vez)	2
Paso 3	2
Paso 4 (Primera vez)	3
Paso 5	3

En este documento se describe los pasos a seguir para pasar un proyecto del entorno de desarrollo al entorno de explotación en un proyecto AMP, así como citaremos las herramientas utilizadas.

Herramientas

MobaXterm_Personal_25.2

Github

Hosting: Ionos, Software: Plesk

Paso 0

Una vez terminado de desarrollar nuestro código en la rama developer, haber hecho un commit y un push. Y con la rama master haber hecho un merge

Paso 1

El primer paso que debemos tomar, es hacer una “release” en nuestro repositorio de Github.

[“Como hacer una release de un repositorio de Github”](#)

Esto es importante, porque nos descargaremos la release para subirla a explotación.

Paso 2 (Primera vez)

Este paso solo se hace si es la primera vez que pasas un proyecto a explotación

En el software de tu Hosting (nuestro caso, Plesk de IONOS), debemos crear un subdominio para nuestro proyecto.

Una vez hecho eso, también debemos de crear la base de datos en nuestro hosting, y lo asignáramos a este subdominio.

[Instrucciones de cómo hacer todo esto](#)

Paso 3

Utilizaremos nuestro MobaXterm junto con el .zip descargado de nuestra release para, finalmente, subir nuestro código actualizado a explotación. Nos conectaremos a nuestro hosting mediante el moba y subiremos la carpeta (descomprimida) en el subdominio correspondiente. Sobrescribirá aquellos archivos ya existentes, haciendo los cambios pertinentes, y añadirá los nuevos

Paso 4 (Primera vez)

Este paso solo se hace si es la primera vez que pasas un proyecto a explotación

Debes de tener en cuenta que en el archivo de configuración de la base de datos es diferente en explotación. Es decir, la conexión es diferente, con diferente IP, usuario de la base de datos y contraseña

Paso 5

Por favor, ¡¡¡comprueba que no ha ocurrido ningún fallo!!! Es importante que te metas en tu dominio y compruebes que no hay fallos, por ejemplo, con la conexión de la base de datos.